



## 1. ORIENTAÇÕES GERAIS

A terceira edição da **INVASÃO COSPLAY**, organizado pelo **Cariri Shopping**, em parceria com a **Comunidade Cosplays Cariri**, será realizado no dia **26 de Janeiro de 2025**, a partir das **15h**, no **Cariri Shopping de Juazeiro do Norte - CE**.

## 2. INSCRIÇÃO

2.1. A inscrição para apresentação do Cosplay iniciará no dia 17 de janeiro de 2025 e encerram no dia 24 de janeiro de 2025, às 23:59h.

2.2 As inscrições para apresentação serão realizadas **exclusivamente** pelo **site do Cariri Shopping**, mediante a doação de materiais escolares, em apoio a uma campanha nacional organizada pela **Allos**, administradora do Cariri Shopping.

2.3 Cada participante deverá contribuir com **3 itens de material escolar**. Caso deseje doar mais itens, além do mínimo exigido, as contribuições adicionais serão muito bem-vindas e ajudarão a fortalecer ainda mais essa importante causa.

2.4 **Os materiais arrecadados** serão utilizados na montagem **de kits escolares que beneficiarão estudantes em situação de vulnerabilidade social**. A entrega dos itens é obrigatória para validar a inscrição e confirmar a participação no evento, devendo ser entregue ao representante do Cariri Shopping no dia da competição.

### 2.5 .O que pode ser doado:

- **Cadernos:** novos ou com pouco uso, sem folhas rasgadas ou rabiscadas.
- **Lápis e canetas:** em bom estado ou novos.
- **Borracha e apontadores:** limpos e funcionais.
- **Réguas:** sem rachaduras ou partes quebradas.
- **Lápis de cor, giz de cera e canetinhas:** em boas condições, mesmo que não seja o conjunto completo.

- **Mochilas e estojos:** usados, mas em bom estado (sem zíperes quebrados ou rasgos).
- **Papéis e blocos de desenho:** novos ou com folhas reaproveitáveis.
- **Tesouras sem ponta:** em boas condições e seguras para crianças.

#### 2.6. O que não pode ser doado:

- **Materiais usados em más condições:** cadernos muito rabiscados, folhas arrancadas ou rasgadas.
- **Itens quebrados ou inutilizáveis:** lápis quebrados, canetas sem tinta, apontadores ou borrachas danificados.
- **Mochilas rasgadas ou com problemas estruturais:** como alças ou zíperes inutilizáveis.
- **Materiais sujos ou mofados:** qualquer item que comprometa a saúde e segurança das crianças.

#### 2.7. O ato de inscrição implica na aceitação ampla, definitiva e irreversível deste edital.

2.8. Após a inscrição, não é permitido alterar. A staff deve ser comunicada.

### 3. CATEGORIA

3.1. A apresentação contará com duas categorias: **INFANTIL** e **GERAL**.

3.2. Serão consideradas **VÁLIDAS AS INSCRIÇÕES** que preencherem corretamente o formulário eletrônico de suas respectivas categorias de acordo com o edital.

3.3. Categoria **INFANTIL** àqueles com 14 anos ou menos. Não terá limite de inscrição, considerando todos aqueles que se inscreverem no formulário eletrônico do concurso.

3.3.1. Serão consideradas válidas as inscrições da categoria **INFANTIL** aqueles que preencherem corretamente o formulário eletrônico com: Nome completo da criança, idade (precisam ter 14 ou menos anos), Nome do personagem e Obra ao qual ele pertence. **Ex: João Gabriel Silva. 12 Anos. Batman, do filme o cavaleiro das trevas 2008.**

3.4. Categoria **GERAL**, àqueles com 15 anos ou mais. Serão consideradas todas as 20 primeiras inscrições consideradas válidas.

3.4.1 Serão consideradas válidas as inscrições da categoria **GERAL** aqueles que preencherem corretamente o formulário eletrônico com: Nome completo, Nome do personagem e Obra ao qual ele pertence, como também colocar na parte em anexo uma imagem contendo todos os lados do personagem, para uma melhor avaliação. **Exemplo de imagem:**



#### 4. APRESENTAÇÃO E JULGAMENTO

4.1 Para ambas as categorias, cada participante terá até **1 minuto** para fazer a sua passagem ao palco. Ultrapassado o tempo limite, serão descontados pontos, a depender do corpo dos jurados.

4.2 Serão avaliados como critérios de pontuação, a **PRESENÇA DE PALCO** (desenvoltura, interpretação do personagem, trejeitos, etc), **COSPLAY** ( para a categoria **INFANTIL**, será considerado a criatividade e o conceito. Para a **GERAL**, será definido a quanto perto está o traje com a referência deixado em anexo no formulário eletrônico), e **INTERAÇÃO COM O PÚBLICO** (Seja com o público em geral ou com os jurados, será avaliado como o participante faz com que eles interajam com sua apresentação).

4.3 As apresentações serão definidas por ordem cronológica de inscrição, onde serão feitas três chamadas; o cosplay que até o final delas não se apresentar ao palco, será desclassificado.

## 5. PREMIAÇÃO

A premiação da apresentação de Cosplay será disponibilizada pelo CARIRI SHOPPING da seguinte maneira:

**1º Troféu + Medalhas para todos os membros + Brindes**

**2º Troféu + Medalhas para todos os membros + Brindes**

**3º Troféu + Medalhas para todos os membros + Brindes**

## 6. OUTRAS DISPOSIÇÕES

6.1. É aconselhável a presença no evento 1 hora antes da competição iniciar, caso seja necessário trocas de informações com o STAFF e o participante.

6.2. A ordem de apresentação será definida através da ordem de inscrição, e divulgada um dia antes da competição.

6.3. Dúvidas serão sanadas através dos membros da organização:

**Lucas Teodoro - (88) 88 9955-9393 (WhatsApp)**

6.4. Os participantes expressam concordância com estas regras ao inscrever- se.

**REALIZAÇÃO:**



**APOIO:**

